

# FUTEBOL DE 5



## REGULAMENTO ESPECÍFICO

**Art. 1º** - A competição de Futebol de Cinco (B1) do **PARAJEM's/2022** será realizada de acordo com as regras da International Blind Sport Federation – IBSA (2017), adaptando as seguintes regras.

A- A quadra terá as dimensões de 28 metros de comprimento e 20 metros de largura;

B- As traves serão as mesmas utilizadas no Futsal convencional (2x3 m);

C- As áreas de orientações (área do técnico e área do chamador) seguirão a distância de 8 metros das linhas de fundo em direção ao círculo central e serão demarcadas com linhas pontilhadas na quadra de jogo;

D- O tempo de jogo será de 2 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos corridos com 10 (dez) minutos de intervalo;

E- As equipes deverão entrar em quadra com no mínimo 3 jogadores de linha e 1 goleiro;

F – As equipes deverão se equiparar em quantidade de jogadores em quadra, em condições de jogo, para o início das suas partidas, não podendo uma levar vantagem sobre a outra neste quesito;

G- Durante a partida, se houver lesões, a equipe para continuar a jogar terá que ter no mínimo 2 (dois) jogadores de linha e 1 (um) goleiro.

**Art. 2º** - A participação dos alunos na competição obedecerá a seguinte faixa etária, no gênero masculino e feminino:

**Categoria única:** alunos nascidos em 2003, 2004, 2005, 2006, 2007 e

2008.

**Parágrafo Primeiro:** A equipe que tiver uma atleta (gênero feminino) inscrita terá o bônus de 01 ponto na fase classificatória.

**Parágrafo Segundo:** Para fomento da modalidade, serão permitidas inscrições de atletas avulsos, que poderão compor uma equipe de uma outra Unidade Federativa e/ou formar uma equipe juntando esses atletas. Para efeito de soma de pontos para a unidade federativa, os pontos ganhos, após o término da competição, serão distribuídos conforme a proporção de jogadores no time. Assim sendo, um time que seja formado por 2 (dois) jogadores de um Estado e mais 2 (dois) de outro, cada um deles terá o direito a 50% dos pontos estabelecidos no quadro de pontuação, referentes a sua colocação. Caso 1(um) atleta agregue a outra equipe, a equipe que o acolher terá direito a 100% (cem por cento) dos pontos estabelecidos no quadro de pontuação.

Se houver interesse no mesmo atleta e não houver possibilidade de formar uma equipe, haverá um sorteio para indicar a equipe que o referido atleta irá representar.

**Art. 3º**- Trinta minutos antes de cada partida, o técnico deverá apresentar à mesa de arbitragem a credencial, e somente ela (Art. 22 do Regulamento Geral), de cada integrante da sua equipe que participará do jogo, juntamente com a respectiva numeração dos jogadores e funções, indicando quem será o capitão.

**Parágrafo Único:** Haverá uma tolerância de 10 (dez) minutos para o início de cada partida.

**Art. 4º** - Cada equipe poderá inscrever na súmula de jogo no máximo 12 (doze) pessoas, distribuídas nas seguintes funções: até 4 (quatro) profissionais da área técnica (técnico, chamador, auxiliar técnico e fisioterapeuta) e 8 (oito) jogadores (as), sendo até 6 (seis) jogadores (as) de linha (classificados como B1) e até 2 (dois) goleiros.

**Parágrafo Primeiro:** Os goleiros deverão estar regularmente matriculados e frequentes no ensino fundamental ou médio, obedecendo a faixa etária da competição.

**Parágrafo Segundo:** Os demais componentes técnicos da equipe que não sejam o técnico e o chamador (staff) inscritos na modalidade de futebol de 5, são da composição geral da delegação de cada Estado e poderão integrar a equipe desta modalidade, desde que: o auxiliar técnico (ou técnico substituto para casos de impossibilidades do técnico principal) apresente sua credencial de técnico de outra modalidade e o fisioterapeuta, a sua credencial para esta função.

**Art. 5º** - Serão observadas as seguintes diretrizes com relação aos uniformes dos atletas:

- a) É obrigatório o uso da caneleira por todos os alunos na quadra de jogo, inclusive os que ficam no banco de reservas. Esse equipamento utilizado pelos alunos deverá ser feito de material apropriado e que propiciem efetiva proteção, devendo estar cobertas completamente pelos meiões;
- b) Todos os alunos deverão ter suas vendas, não sendo permitido jogar sem a mesma;
- c) A organização do evento disponibilizará o material para obstruir o possível resíduo visual existente nos alunos, ficando a cargo de cada equipe técnica fazer a manobra de tamponamento dos jogadores de sua equipe;

**Art. 6º** - Será concedido um período de 10 (dez) minutos de aquecimento na quadra de jogo.

**Art. 7º** - A forma de disputa será definida no Congresso Técnico, levando em consideração o número de equipes.

a – Até 03 (três) equipes – em forma de rodízio em disputa de melhor de três partidas entre as equipes; a classificação final se dará pelo maior número de pontos conquistados.

b – Até 05 (cinco) equipes – chave única em sistema de todos contra todos, com a classificação final sendo definida pela maior quantidade de pontos conquistados.

c– Até 08 (oito) equipes – serão dividida sem 02 (duas) chaves, jogando todos entre si da mesma chave, na condição de fase classificatória; as duas primeiras equipes que conquistarem mais pontos em suas chaves jogarão com as duas melhores equipes da chave adversária, sendo que a primeira colocada de uma enfrentará a segunda colocada da outra, em caráter de fase semifinal; a fase final compreenderá as disputas de 3° lugar entre as equipes perdedoras das semifinais e a disputa de 1° lugar entre as vencedoras.

d– De 09 (nove) equipes e acima – as equipes serão divididas sem chaves comum número de três a cinco equipes, jogando todos entre si da mesma chave, na condição de fase classificatória; após essa fase, serão feitos cruzamentos entre as duas ou três melhores colocadas de cada chave, a depender do quantitativo de equipes, organizados em jogos de eliminatória simples (mata-mata), podendo ser dispostos em fases de oitavas de final, quartas de final, semifinal e final.

**Parágrafo único:** A Coordenação Técnica poderá propor outra forma de disputa visando a melhoria do Índice Técnico da competição.

**Art. 8º** - A forma de pontuação por jogo na competição, será da seguinte forma:

- Vitória: 03 pontos;
- Empate: 01 ponto;
- Derrota: 00 ponto.

**Art. 9º** - Os critérios de desempate a serem aplicados na fase classificatória das competições, ou nas competições disputadas em sistema de pontos corridos, serão:

- 1º. Critério: maior número de pontos ganhos;
- 2º. Critério: desempate no confronto direto (somente entre 2 equipes);
- 3º. Critério: maior número de vitórias;
- 4º. Critério: gols average ( $n^\circ$  de gols marcados  $\div$   $n^\circ$  de gols sofridos);
- 5º. Critério: maior saldo de gols;
- 6º. Critério: maior número de gols marcados;

- 7º. Critério: defesa
- menos vazada;
- 8º. Critério: sorteio.

**Parágrafo Único:** Quando 03 (três) ou mais equipes terminarem empatadas, serão observados os desempates a partir do 3º critério, elencados neste artigo.

**Art. 10º - Para** as partidas que terminam em empatadas, nas fases, semifinal e final, serão realizadas cobranças de 3 (três) tiros livres da marca do pênalti (6 metros), em acordo com os itens abaixo:

- I. Somente atletas de linha que estão relacionados em súmula, cegos totais, poderão efetuar as cobranças;
- II. O árbitro principal deverá escolher a meta na qual executará as penalidades máximas;
- III. O capitão da equipe que vencer o sorteio escolherá se cobrará ou defenderá primeiro as penalidades máximas;
- IV. As equipes devem ser equilibradas com o mesmo número de jogadores antes do início das cobranças. Se uma equipe possui mais jogadores que a outra, seu capitão deve indicar o número de cada jogador que deve ser excluído;
- V. Se após a cobrança da última penalidade ainda persistir o empate, as equipes realizarão uma cobrança alternada, sempre em condição de última, até que haja uma vitória.

**Art. 11º -** As punições por cartões amarelos ou vermelhos serão as seguintes:

- 02 (dois) cartões amarelos - suspensão automática de um jogo;
- 01 (um) cartão vermelho - suspensão automática de um jogo.

**Art. 12º -** Os cartões amarelos recebidos, se anulam somente na mudança da fase classificatória para a fase subsequente da competição, sendo que o atleta que receber seu segundo amarelo no último jogo de sua equipe na fase classificatória, deverá cumprir suspensão automática no próximo jogo.

**Parágrafo Primeiro:** A contagem de cartões, para fins de aplicação da suspensão automática, é feita separadamente e por tipologia do cartão, não havendo possibilidade de o cartão vermelho apagar o amarelo na mesma ou em outra partida.

**Parágrafo Segundo:** O atleta que receber o segundo cartão amarelo na mesma partida e, conseqüentemente, receber o cartão vermelho, terá anulado este segundo cartão amarelo.

**Parágrafo Terceiro:** Em hipótese alguma o atleta ou membro da Comissão Técnica cumprirá punição em uma partida não realizada (inclusive WxO). A punição somente será considerada como cumprida após a não participação na primeira partida subsequente, efetivamente disputada.

**Art. 13º - A** equipe que utilizar aluno ou membro de Comissão Técnica irregular em qualquer partida da competição sujeitar-se-á:

- a) Perda automática dos pontos ganhos na partida, em caso de vitória, com atribuição de 03 (três) pontos ganhos à equipe adversária;
- b) Perda automática dos pontos ganhos na partida, em caso de empate, com atribuição de 03 (três) pontos ganhos à equipe adversária;
- c) Ratificação de 0 (zero) ponto ganho na partida, em caso de derrota.

**Parágrafo Único:** A irregularidade do (a) aluno (a) ou membro de Comissão Técnica configurar-se-á nas seguintes hipóteses:

- 1) Inexistência de inscrição do aluno para a disputa dos Jogos;
- 2) Atuar quando sujeito ao cumprimento de suspensão automática, por força de cartões amarelo ou vermelho e/ou cumprindo pena imposta pela Comissão Disciplinar do evento;
- 3) Outras irregularidades que possam ocorrer em função de infração das regras oficiais do Futsal ou deste Regulamento.

**Art. 14º -** Se uma partida for encerrada por falta de número mínimo de atletas (dois jogadores de linha), a equipe que apresentou esta condição será considerada perdedora, com os pontos da vitória sendo creditados para a equipe que possuía condições de continuidade da partida.

**Parágrafo Único:** Se nenhuma das duas equipes possuírem o número mínimo de atletas para a continuidade da partida, ambas serão consideradas perdedoras e nenhuma somará pontos ganhos.

**Art. 15º** - Quando uma equipe perder por WXO, será computado como resultado do jogo o placar de 3X0, com os pontos da vitória sendo somados para a equipe que compareceu a partida, com os gols não sendo registrados para ninguém.

**Art. 16º** - A equipe que provocar 1 (um) WxO, seus alunos e membros da comissão técnica, serão julgados pela Comissão Disciplinar do Tribunal Disciplinar Paralímpico, podendo o mesmo ser eliminada do PARAJEM'S/2022.

**Art. 17º** - Não serão toleradas quaisquer atitudes que não condizem com os princípios esportivos, sobretudo paralímpicos, sendo os responsáveis por quaisquer animosidades, agressões, tentadas ou consumadas, físicas ou verbais, brigas, tumultos de qualquer natureza ou incidentes que venham causar ou não, suspensão ou paralisação de jogo, arremesso de objetos ou líquidos de qualquer espécie, intimados a responder por suas ações no Tribunal Disciplinar Paralímpico, sendo sujeitos às punições previstas no Regulamento Geral desta competição e no Código Nacional de Organização da Justiça e Disciplina Desportiva.

**Art. 18º** - As três equipes melhores colocadas receberão troféus condizentes com as suas respectivas colocações e seus integrantes, medalhas da mesma forma (ouro, ou prata, ou bronze).

**Art. 19º** - O sistema de pontuação final será o seguinte:

CLASSIFICAÇÃO	PONTOS	
1º lugar	12	DOZE
2º lugar	9	NOVE
3º lugar	7	SETE
4º lugar	5	CINCO
5º lugar	4	QUATRO
6º lugar	3	TRES
7º lugar	2	DOIS
8º lugar	1	UM

**Art. 20º** - O goleiro menos vazado e o artilheiro, receberão troféus como destaques individuais.

**Parágrafo único:** Em caso de empate, receberá a premiação o atleta que corresponder aos critérios de desempate na seguinte ordem:

1) Selecionado para o Camping Paralímpico;

- 2) Atleta mais disciplinado;
- 3) Atleta mais novo;
- 4) Sorteio.

Art. 21º - Os casos omissos deste Regulamento serão resolvidos pela Coordenação do Futebol de Cinco e pela Gerência Técnica.

JEMs  
ParaJEMs 2022

50  
Anos  
DE HISTÓRIA

Direção Técnica

Jogos Escolares Maranhenses – PARAJEM's 2022.