

REGULAMENTO ESPECÍFICO



FUTEBOL SOCIETY

SEDEL
SEGEP
IPREV

GOVERNO DO
MARANHÃO
GOVERNO DE TODOS NÓS





- ❑ A Competição de Futebol Society será regida pelas Regras Internacionais da Modalidade, exceto as especificidades que constam neste regulamento.
- ❑ Cada equipe poderá ser composta por no máximo 18 atletas, em campo somente 7 (sete), sendo um destes obrigatoriamente o goleiro que deverá ter seu uniforme diferente dos demais atletas.
- ❑ O tempo de jogo será de dois períodos de 25 (Vinte e cinco) minutos cada, tendo 6 (seis) minutos de intervalo.
- ❑ As substituições serão volantes ilimitadas e não precisarão ser comunicadas aos Árbitros, devem acontecer no meio do campo do lado do banco de reservas.
- ❑ Os arremessos de meta e os laterais poderão ser com os pés e mãos, porém o de canto será obrigatoriamente com os pés.
- ❑ O limite de faltas serão 6 (seis) por período, a partir da sétima será cobrado Tiro Livre Direto (8mts), sem barreiras contra a equipe infratora.



- ❑ Os/a atletas participantes da partida que forem penalizados com cartão amarelo deverão cumprir 2' minutos cronometrados, e a equipe ficará com menos um. Se o atleta advertido estiver no banco de reservas também cumprirá os 2' minutos mas a equipe não ficará reduzida.

- ❑ Os uniformes deverão respeitar a regra da modalidade e não será obrigatório o uso de caneleiras. O calçado deverá ser apropriado para a prática da modalidade não contendo travas de ponta.

- ❑ Os árbitros definidos pela Comissão Organizadora serão responsáveis pela direção da partida.

- ❑ Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação da modalidade, não podendo as decisões contrariar regras oficiais e o Regulamento Geral.