

# XADREZ



## REGULAMENTO ESPECÍFICO 12 A 14 ANOS

## CAPÍTULO I – DA PARTICIPAÇÃO

**Art.1º** A competição de xadrez dos Jogos Escolares Maranhenses – JEM's/2022, obedecerá às Regras Oficiais da *International Chess Federation - FIDE Laws of Chess*, adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez – CBX, observando - se as adaptações deste Regulamento.

**Art.2º** Para **ETAPA ESTADUAL** poderá participar com no máximo 2 (dois) alunos/atletas no naipe feminino, 2 (dois) alunos/atletas no naipe masculino e 1 (um) professor/técnico por naipe.

**Art.3º** A competição será realizada para os alunos/atletas nascidos, exclusivamente, nos anos de 2008, 2009 e 2010.

**Art.4º** A reunião técnica da modalidade, de participação obrigatória para os representantes, será realizada em data e local previamente estabelecidos pela Comissão Organizadora.

**Art.5º** O aluno/atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado, portando sua credencial para que tenha condições de participação, devendo permanecer com a mesma durante toda a partida.

## CAPÍTULO II – DAS NORMAS TÉCNICAS

**Art.6º** Durante a partida é expressamente proibido ao aluno/atleta portar qualquer dispositivo eletrônico no ambiente de jogo.

**Parágrafo único** – Em caso de descumprimento do **Art. 6º** deste Regulamento, o aluno/atleta perderá a partida.

**Art. 7º** Nesta competição, será realizado 1 (um) torneio para cada uma das seguintes modalidades:

- a) Pensado;
- b) Blitz.

**Art.8º** Haverá tolerância de 10 (dez) minutos de atraso do aluno/atleta contados a partir da autorização da Coordenação para o início de cada rodada.

§1º - Será exposto um cronômetro regressivo considerado referência oficial ao controle do tempo de tolerância. Caso o aluno/atleta em atraso não execute seu lance antes do esgotamento do referido tempo, será considerado perdedor.

§2º - O ambiente de jogo será liberado para o acesso 45 (quarenta e cinco) minutos antes do início da rodada.

§3º - 30 (trinta) minutos antes do início da rodada, os alunos/atletas deverão apresentar-se à arbitragem em seus respectivos tabuleiros.

§4º - 5 (cinco) minutos antes do início da rodada, apenas os alunos/atletas e as pessoas autorizadas pelo Comitê Organizador poderão permanecer no ambiente de jogo. Nesse momento, todos os professores/técnicos, acompanhantes e espectadores deverão se ausentar desse espaço, não podendo estar presente durante a rodada em curso.

**Art.9º** Toda e qualquer solicitação de substituição de alunos/atletas inscritos na competição deverá obedecer ao Regulamento Geral.

**Art.10º** O aluno/atleta que faltar a determinada rodada e não apresentar justificativa à Coordenação, até o fim da mesma, terá seu nome excluído do próximo emparelamento. Caso a justificativa não seja apresentada durante duas rodadas consecutivas, o aluno/atleta será excluído do torneio.

### CAPÍTULO III - DO SISTEMA DE DISPUTA

#### Seção I – Torneio Pensado

**Art.11º** O tempo de jogo será de 60 (sessenta) minutos com acréscimo de 10 (dez) segundos por lance a cada jogador.

**Art.12º** O torneio será realizado no Sistema Suíço Individual de emparelamento em 6 (seis) rodadas nos naipes feminino e masculino.

§1º - Quando houver 7 (sete) ou 8 (oito) alunos/atletas, o torneio será realizado no Sistema

Suíço Individual em 5 (cinco) rodadas e, quando houver 5 (cinco) ou 6 (seis) alunos/atletas, será realizado no Sistema *Round-Robin*.

§2º - Quando houver 14 (quatorze) ou mais alunos/atletas, será aplicada a restrição de empareiramento, que consiste em não empareirar alunos/atletas do mesmo município e do mesmo naipes.

**Art.13º** Os jogadores deverão anotar os seus próprios lances e os lances do adversário na planilha prescrita para a competição, de maneira legível e em algébrico.

### Seção II - Torneio Blitz

**Art.14º** O tempo de jogo será de 3 (três) minutos com acréscimo de 2 (dois) segundos por lance para cada jogador.

**Art.15º** Este torneio será realizado no Sistema Suíço Individual de empareiramento em 7 (sete) rodadas com alunos/atletas dos naipes feminino e masculino, jogando em uma mesma competição (misto).

**Parágrafo único** – Quando houver 7 (sete) ou 8 (oito) alunos/atletas, o torneio será realizado no Sistema *Round-Robin* e, quando houver 9 (nove) alunos/atletas, será realizado no Sistema Suíço Individual em 6 (seis) rodadas.

### CAPÍTULO IV – DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE

**Art.16º** Para os 2 (dois) torneios serão adotados, pela ordem, os seguintes critérios de desempate:

- a) *Buchholz cut 1* (corte do pior resultado);
- b) *Buchholz* (sem cortes);
- c) *Sonneborn-Berger*;
- d) Número de Vitórias (*including forfeits*);
- e) Confronto Direto;
- f) Sorteio.

**Art.17º** Caso um torneio seja realizado no Sistema *Round-Robin*, esse obedecerá aos critérios

de desempate na seguinte ordem:

- a) Confronto Direto;
- b) *Sonneborn-Berger*;
- c) Número de Vitórias (*including forfeits*);
- d) Sistema *Koya*;
- e) Maior número de jogos com peças escuras;
- f) Sorteio.

## CAPÍTULO V – DOS UNIFORMES

**Art.18º** Os alunos/atletas deverão estar uniformizados com camisa ou camiseta com manga, acompanhada ou não do agasalho, com bermuda ou calça, meias e tênis ou sapatos. Não será permitida a participação de alunos/atletas calçando chinelos ou sandálias.

**Art.19º** Os uniformes dos alunos/atletas deverão conter o nome do seu município e poderão ter os nomes da Instituição de Ensino, do aluno/atleta e da marca esportiva do uniforme. A logomarca de patrocínio será permitida desde que não faça alusão à propaganda de bebidas alcoólicas, cigarros, propaganda eleitoral e produtos que induzam ao vício.

**Art.20º** Aqueles alunos/atletas que estiverem com os uniformes fora dos padrões estabelecidos anteriormente neste Regulamento e nas Regras Oficiais, não serão impedidos de participar no seu primeiro dia de competição e terão relatórios encaminhados à Comissão Organizadora. A partir do segundo dia, os alunos/atletas que não adequarem seus uniformes serão impedidos de competir.

## CAPÍTULO VI – DOS EQUIPAMENTOS

**Art.21º** A Comissão Organizadora deverá dispor dos equipamentos e materiais necessários para o desenvolvimento da competição.

## CAPÍTULO VII – DA PREMIAÇÃO

**Art.22º** De acordo com o disposto no Regulamento Geral, serão premiados com medalhas o 1º, 2º e 3º lugares do Torneio Pensado e do torneio Blitz (misto). Serão premiados com troféus os 1º, 2º e 3º lugares por equipe e, com medalhas, os professores/técnicos.

**Art.23º** No que se refere à premiação das equipes com troféus, serão consideradas as classificações obtidas no Torneio Pensado disputado pelos alunos/atletas, sendo estabelecido o seguinte critério:

Pontuação	
1º Lugar	13 pontos
2º Lugar	9 pontos
3º Lugar	7 pontos
4º Lugar	5 pontos
5º Lugar	4 pontos
6º Lugar	3 pontos
7º Lugar	2 pontos
8º Lugar	1 ponto

**Parágrafo único** – Para o desempate entre equipes, serão considerados os critérios abaixo na seguinte ordem:

- Maior número de primeiros lugares;
- Maior número de segundos lugares;
- Maior número de terceiros lugares;
- Maior número de quartos lugares e assim por diante;
- Maior número de alunos/atletas participantes na modalidade e naipes;
- Sorteio.

## CAPÍTULO VIII – PROGRAMAÇÃO

**Art.25.** A programação das competições de Xadrez será a seguinte:

1º Dia	Manhã – 1ª Etapa	Tarde – 2ª Etapa
2º Dia	Manhã – 3ª Etapa	Tarde – 4ª Etapa

## CAPÍTULO IX – DAS CONSIDERAÇÕES GERAIS

**Art.26º** Casos omissos e situações excepcionais de caráter técnico serão decididas pelo Comitê Organizador dos Jogos Escolares Maranhenses, com o suporte dos gestores técnicos da respectiva modalidade, não podendo, essas resoluções, contrariar as regras oficiais da modalidade.

Direção Técnica

Jogos Escolares Maranhenses – 2022.