

HANDEBOL



REGULAMENTO ESPECÍFICO 15 A 17 ANOS

CAPÍTULO I – DAS REGRAS GERAIS E DA PARTICIPAÇÃO

Art.1. A competição de handebol dos Jogos Escolares Maranhenses-JEM 's/2022 será realizada de acordo com as regras oficiais da *International Handball Federation* (IHF), adotadas pela Confederação Brasileira de Handebol (CBHb), salvo o estabelecido neste regulamento.

Art.2. Cada equipe poderá inscrever até no máximo a 11 (onze) atletas de cada gênero e 1 (um) técnico para cada gênero.

Parágrafo único: As equipes que se apresentarem na cidade sede com número inferior de atletas ao estabelecido como mínimo no *caput* deste artigo não serão impedidas de participar da competição, mas serão enquadradas no Regulamento Geral, por número insuficiente de atletas para as disputas.

Art.3. Os jogos terão a duração de 40 (quarenta) minutos, divididos em 2 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos corridos e com 5 (cinco) minutos de intervalo.

Art.4. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência mínima de 30 (trinta) minutos (exceto o médico ou fisioterapeuta que poderá integrar a equipe a qualquer tempo) e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas credenciais à equipe de arbitragem.

Art.5. A entrada dos jogadores na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e liberada pela equipe de arbitragem/coordenação da modalidade.

- I. O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra em local determinado pela coordenação da modalidade.
- II. O tempo de aquecimento na quadra será determinado previamente pela equipe de arbitragem.

Art.6. Estará automaticamente suspenso da partida subsequente, na mesma modalidade/gênero, o atleta/membro da comissão técnica que for desqualificado, no caso de seguir relatório anexo à súmula.

- a) Não se aplica o disposto neste artigo se, antes do cumprimento da suspensão, o atleta/membro da comissão técnica for absolvido pelo órgão julgante competente, desde que constante no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente.

- b) Para fins do disposto neste artigo, entende-se por partida subsequente a ocorrente na mesma competição.

Art.7. O sistema de pontuação será:

- a) Vitória: 3 pontos
- b) Empate: 2 pontos
- c) Derrota: 1 ponto
- d) Ausência: 0 ponto

Parágrafo único: Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 minutos será declarada ausente, aplicando-se o WO em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 10x0. Caso nenhuma das duas equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

Art.8. Sistema de formação dos Grupos **ETAPA REGIONAL.**

FORMAÇÃO DOS GRUPOS DE ACORDO COM O NÚMERO DE INSCRITOS

4 EQUIPES	5 EQUIPES	6 EQUIPES	7 EQUIPES	8 EQUIPES
Grupo único	Grupo único	2 grupos de 3	1 grupo de 3	2 grupos de 4
			1 grupo de 4	

CLASSIFICAÇÃO DOS GRUPOS

- 4 equipes:** Rodízio simples. (Sem final)
5 equipes: Rodízio simples. (Sem final)
6 equipes: 1º e 2º colocado de cada grupo – Semifinal/final.
7 equipes: 1º e 2º colocado de cada grupo – Semifinal/final.
8 equipes: 1º e 2º colocado de cada grupo – Semifinal/final.

FORMAÇÃO DOS GRUPOS DE ACORDO COM O NÚMERO DE INSCRITOS

9 EQUIPES	10 EQUIPES	11 EQUIPES	12 EQUIPES	13 EQUIPES
3 grupos de 3	1 grupo de 4	2 grupos de 4	4 grupos de 3	3 grupos de 3
	2 grupos de 3	1 grupos de 3		1 grupos de 4

CLASSIFICAÇÃO DOS GRUPOS

9 equipes: 1º colocado de cada grupo + o 2º melhor – Semifinal/final.

10 equipes: 1º colocado de cada grupo + o 2º melhor – Semifinal/final.

11 equipes: 1º colocado de cada grupo + o 2º melhor – Semifinal/final.

12 equipes: 1º colocado de cada grupo – Semifinal/final.

13 equipes: 1º colocado de cada grupo – Semifinal/final.

Art.9. Sistema de disputada dentro dos GRUPOS.

GRUPOS COM	2 EQUIPES	3 EQUIPES	4 EQUIPES
JOGOS - 1ª RODADA	1x2	2x3	1x4 / 2x3
JOGOS - 2ª RODADA	2x1	3x1	3x1 / 4x2
JOGOS - 3ª RODADA	3º JOGO CASO NECESSITE	1x2	1x2 / 3x4

- Na chave em que houver duas equipes contendo empate de pontos e empate no saldo de gols ao final da segunda partida, a decisão se dará na decisão do tiro de 7m metros.
- Subsistema de confronto dentro dos grupos será o de rodízio simples a fim de conhecermos a classificação final e seguirmos a fase final (ou conhecermos o campeão direto através do rodízio simples sem final).

Art.10. Os jogos das fases semifinal e final da competição não poderão terminar empatados. Caso no tempo regulamentar isto ocorra, serão adotados os seguintes procedimentos:

- Prorrogação com 02 (dois) tempos 05 (cinco) minutos cada.
- Caso não defina na prorrogação, será realizada uma primeira rodada de 5 (cinco) cobranças de 7 (sete) metros para cada equipe com atletas diferentes e cobranças alternadas. Cada equipe nomeia 5 (cinco) atletas. Não é necessário que as equipes pré-determinem a sequência de seus atletas. O(A)s goleiros(as) podem ser livremente escolhidos e substituídos entre os atletas eleitos para participar. Atletas podem participar no tiro de 7 (sete) metros como ambos, arremessadores e goleiros.
- Persistindo o empate, cada equipe deve, novamente, nomear novos 5 (cinco) atletas para uma segunda rodada de 5 (cinco) cobranças de 7 (sete) metros. Não poderão ser indicados os mesmos atletas da primeira rodada. Nesta segunda rodada, o vencedor será decidido logo que houver um gol de diferença, após cada equipe ter realizado o mesmo número de arremessos.

- d) Persistindo o empate serão adotadas cobranças alternadas até que se haja um vencedor.

Parágrafo único: Os atletas desqualificados ou excluídos no final do tempo regulamentar e de prorrogação de jogo não poderão participar das cobranças de tiros de 7 (sete) metros.

Art.11. Na fase classificatória, quando no mesmo grupo 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira:

I. Entre 2 (duas) equipes:

- a) Confronto direto
- b) Maior número de vitórias.
- c) Maior coeficiente de gols *average* apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.
- d) Menor número de gols contra em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.
- e) Maior número de gols pró em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.
- f) Maior saldo de gols em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.
- g) Sorteio.

II. Entre 3 (três) equipes:

- a) Maior número de vitórias.
- b) Maior coeficiente de gols *average* nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase.
- c) Menor número de gols contra nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase.
- d) Maior número de gols pró nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase.
- e) Maior coeficiente de gols *average* apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.
- f) Menor número de gols contra em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.
- g) Maior número de gols pró em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.
- h) Sorteio.

III. Na hipótese da aplicação do critério de gols *average*, dividir-se-á o número de gols pró pelos gols contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente.

IV. Quando, para cálculo de gols *average*, uma equipe não sofrer gol, é ela a

classificada, pois é impossível a divisão por zero, assegurando à equipe sem gols sofridos a classificação pelo critério de gols *average*.

- V. Quando, para cálculo de *average*, mais de uma equipe não sofrer gol, será classificada a equipe que tiver o ataque mais positivo em todos os jogos disputados na fase, pois tecnicamente seu coeficiente será maior.
- VI. Para o cálculo de gols *average*, considera-se o resultado final do jogo, somando os gols marcados no tempo normal, tempo extra e tiros de 7 (sete) metros.

Art.12. Os uniformes, equipamentos e acessórios, deverão ser de acordo com as regras oficiais IHF/CBHb 4.7, 4.8 e 4.9., na forma seguinte:

- a) As camisas deverão ser numeradas nas costas e na frente. A numeração dos atletas deverá ser a mesma para todos os jogos.
- b) Os atletas deverão utilizar as meias na mesma cor.
- c) O (a)s goleiros (as) deverão ter uniformes de cores diferentes da sua equipe e da equipe adversária, inclusive dos goleiros adversários, poderão utilizar calça esportiva ou shorts.
- d) Excepcionalmente, havendo coincidência de cores da camisa do(a) goleiro(a) com quaisquer outros jogadores, o comitê organizador fornecerá um colete de cor contrastante.
- e) Não será permitido jogar com óculos (a não ser o específico para jogos ou que este esteja devidamente preso por amarrador, elástico ou similar e autorizado pela coordenação dos jogos), piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos atletas de acordo com a regra 4.9 (Regras Oficiais IHF/CBHb).
- f) Os atletas que se apresentarem fora dos padrões de uniformes estabelecidos no item 5 deste regulamento e no regulamento geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação e terão relatório encaminhado à Coordenação Geral, além de serem eventualmente obrigados a realizar ajustes antes da competição. A partir do seu 2º dia de participação, atletas que não adequarem seus uniformes ao exigido por este regulamento serão impedidos de participar.
- g) Obrigatoriamente deverá constar nos uniformes de competições (camisas,

camisetas, macaquinhos) o nome da instituição de ensino.

Art.13. As bolas a serem utilizadas na competição serão as bolas oficiais adotadas nos jogos das categorias correspondentes.

CAPÍTULO VII – DA REUNIÃO TÉCNICA

Art.14. Os representantes das equipes participantes deverão comparecer à Reunião Técnica da modalidade, que tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição, tais como: normas gerais, confirmação ou ratificação de inscrições (se aplicável), além de outros assuntos correlatos.

Art.15. Toda e qualquer solicitação de substituição de atletas inscritos na competição e categorias deverão obedecer ao Regulamento Geral.

Parágrafo único: São proibidas substituições após a reunião técnica, somente exclusões.

Art.16. Sistema de formação dos Grupos **ETAPA ESTADUAL**.

O sistema de disputa das modalidades coletivas serão as (oito primeiras) equipes classificadas das regionais por categoria e naipe, que serão divididas em duas chaves de (quatro) equipes, que se confrontarão nas respectivas chaves, após sorteio de composição das mesmas.

CHAVE - A	CHAVE - B
1-	1-
2-	2-
3-	3-
4-	4-

CONFRONTOS	CONFRONTOS
1 x 2 (1º DIA)	1 x 2 (1º DIA)
3 x 4 (1º DIA)	3 x 4 (1º DIA)
1 X 4 (2º DIA)	1 X 4 (2º DIA)
3 X 2 (2º DIA)	3 X 2 (2º DIA)
1 X 3 (3º DIA)	1 X 3 (3º DIA)
4 X 2 (3º DIA)	4 X 2 (3º DIA)

Parágrafo primeiro – Após os confrontos nas chaves, as equipes classificadas 1º e 2º lugares de cada chave, comporão a **CHAVE OURO**, que classificará o representante estadual para os Jogos da Juventude 2022. Os 3º e 4º lugares se confrontarão na **CHAVE PRATA** e ambas as equipes farão jus a uma premiação com troféus e medalhas do 1º a 3º lugares.

CHAVE - OURO	CHAVE - PRATA
1ªA x 2ªB (4º DIA)	3ªA x 4ªB (4º DIA)
2ªA x 1ªB (4º DIA)	4ªA x 3ªB (4º DIA)
PERD x PERD 3º - 4º (5º DIA)	PERD x PERD 3º - 4º (5º DIA)
VENC X VENC (5º DIA)	VENC X VENC (5º DIA)

Parágrafo segundo – Quando, após o Congresso Técnico, houver desistência de participação nas modalidades coletivas, não haverá acesso de equipes subsequentes.

Art.17. Nas hipóteses de conflito entre o Regulamento Geral dos Jems 2022 e este Regulamento Específico, prevalecerá o Regulamento Específico da modalidade.

Art.18. De acordo com o disposto no Regulamento Geral, serão premiados com troféus os 1º, 2º e 3º lugares por equipe, com medalhas, cada jogador, professor/técnico.

Art.19. Casos omissos e situações excepcionais de caráter técnico serão decididas pelo Comitê Organizador dos Jogos Escolares Maranhenses, com o suporte dos gestores técnicos da respectiva modalidade, não podendo, essas resoluções, contrariar as regras oficiais da modalidade.

Direção Técnica

Jogos Escolares Maranhenses - JEM's/2022.