

REGULAMENTO ESPECÍFICO
(12 A 14 ANOS)

WRESTLING



JEMS 2026
PARAJEMS

GOVERNO DO
MARANHÃO
TRABALHANDO PARA TODOS

SEDEL

REGULAMENTO ESPECÍFICO

CAPÍTULO I – Da Participação

Art. 1º - A competição de Wrestling dos Jogos Escolares Maranhenses – JEM's/2026 obedecerá às Regras Oficiais da United World Wrestling - UWW, reconhecidas pela Confederação Brasileira de Wrestling - CBW, observando-se as adaptações deste Regulamento.

Art. 2º - Cada delegação participará, com no máximo, 5 (cinco) atletas no naipe feminino, 5 (cinco) atletas no naipe masculino e 1 (um) professor/técnicos por naipe.

Art. 3º - A competição será realizada para os atletas nascidos, exclusivamente, entre 2012 a 2014 **(12 A 14 ANOS)**.

Art. 4º - A competição será disputada no Estilo Livre nos napes feminino e masculino e, no Estilo Greco-romano, somente no naipe masculino.

Art. 5º - Cada delegação só poderá inscrever e participar com 1 (um) estudante- atleta por categoria de peso. Caso o atleta esteja inscrito em mais de uma categoria de peso, o mesmo será desclassificado da competição.

Art. 6º - A reunião técnica da modalidade, de participação obrigatória dos representantes, será realizada em data e local previamente estabelecidos pela Comissão Organizadora, cabendo aos representantes confirmar a participação dos atletas nos estilos de lutas inscritos.

Art. 7º - Os atletas deverão comparecer ao local de competição com antecedência, devidamente uniformizados e portando sua credencial.

CAPÍTULO II - Das Normas Técnicas

Art. 9º - Serão realizadas 3 (três) competições:

- a) Individual Estilo Livre (EL): em cada uma das 5 (cinco) categorias de peso, nos dois gêneros.
- b) Individual Estilo Greco-romano (GR): em cada uma das 3 (três) categorias de peso masculino.
- c) Individual Estilo Livre Masculino (EL): em cada uma das 3 (três) categorias de peso masculino.
- d) Por equipes: Estilo Livre Feminino (ELF), Estilo Livre Masculino (ELM) e Greco-romano (GR).

Art. 10 - As competições serão abertas à participação de atletas sem graduação mínima estabelecida.

Art. 11 - O tempo de luta será de 2 (dois) períodos (rounds) com 2 (dois) minutos de duração e intervalo de 30 segundos entre eles. Os pontos de um período serão computados para o próximo.

Art. 12 - Para que a competição possa ser realizada, cada categoria de peso deverá ter no mínimo 2 (dois) atletas inscritos.

Art. 13 - Serão disputadas as seguintes categorias de peso:

CATEGORIAS DE PESO FEMININO (ELF)	MASCULINO (GR)	MASCULINO (EL)
-36 a 39 kg	-44 kg	-52 kg
-46 kg	-62 kg	-68 kg
-50 kg	-85 kg	-75 kg
-58 kg		
-62 kg		
-66 kg		

- a) Os limites das categorias de peso foram baseados nas categorias oficiais da United World Wrestling (UWW).
- b) Atletas só podem competir em uma determinada categoria se estiverem dentro dos limites entre a categoria anterior e sua própria categoria de peso. Ex.: atleta com 55 kg não pode competir na categoria -65 kg, somente na categoria -57 kg

Art. 14 - A pesagem será realizada sob a responsabilidade da comissão de pesagem, sendo uma específica para o naipe feminino e outra para o naipe masculino. Cada comissão será composta por 2 (dois) árbitros (as), com a presença de 3 (três) professores/técnicos (as) a serem sorteados na reunião técnica.

Art. 15 - Os 2 (dois) árbitros responsáveis por cada comissão de pesagem terão a responsabilidade de:

- a) árbitro 1 - conferir documentação (credencial)
- b) árbitro 2 - conferir peso.

Art. 16 - A pesagem será válida para as competições e obedecerá aos seguintes critérios:

- a) A pesagem oficial ocorrerá na manhã do dia da competição, 2 (duas) horas antes do início dos combates e terá a duração de 30 (trinta) minutos;
- b) O atleta deverá pesar, obrigatoriamente, com a malha de competição e apresentar sua credencial para subir na balança;
- c) Na pesagem oficial, o atleta que estiver dentro dos limites máximos e mínimos de sua categoria de peso, terá sua pesagem validada;
- d) A pesagem do individual valerá para a competição por equipes. não havendo nova pesagem.
- e) O atleta terá direito a subir na balança apenas uma vez durante o período preestabelecido / Será eliminado da competição o atleta que não comparecer à pesagem e/ou não atender os limites da sua categoria de peso ao final do tempo regulamentar da pesagem;
- f) **Toda e qualquer ação para a perda de peso que coloque em risco a saúde do atleta será relatada à Comissão Organizadora, ficando o técnico sujeito às sanções previstas;**

CAPÍTULO III – Do Sistema de Disputa na Competição Individual

Art. 17 - Se houver apenas 1 (um) atleta inscrito em uma mesma categoria, a disputa não será realizada. Nesse caso, o atleta presente será declarado campeão e receberá a medalha relativa à 1ª colocação, entretanto, não será considerada a pontuação geral por equipes.

Art. 18 - Se existirem 2 (dois) atletas em uma mesma categoria de peso, a disputa será realizada em melhor de três combates, declarando-se vencedor o atleta que vencer 2 (duas) das 3 (três) lutas.

Art. 19 - Se existirem de 3 (três) a 5 (cinco) atletas ou equipes, o sistema de apuração será o Round Robin (todos contra todos).

Art. 20 - Nos confrontos com 6 (seis) participantes: será utilizado o formato de dois grupos de 3, no sistema de todos contra todos em cada grupo, onde o vencedor da chave A enfrenta o segundo colocado do grupo B, e o Vencedor da Chave B enfrenta o segundo colocado do grupo A, onde os vencedores destes confrontos fazem a final e os perdedores destes confrontos disputam o terceiro lugar.

- I. A partir de 8 (oito) participantes: será utilizado o sistema de eliminatória simples, com repescagem dos perdedores dos dois finalistas. Existem dois grupos separados de repescagem: um grupo de lutadores que perderam para o finalista da parte superior da chave e outro grupo de lutadores que perderam para o finalista da parte inferior da chave. As lutas de repescagem começam com os lutadores que perderam na primeira rodada, até os perdedores nas semifinais por eliminação direta. Os vencedores dos dois grupos de repescagem receberão, cada um, a medalha de bronze (duas medalhas de bronze).

CAPÍTULO IV – Do Sistema de Disputa na Competição por Equipe

Art. 21 – Para a competição por equipe serão adotados os seguintes procedimentos:

CAPÍTULO V – DA COMPETIÇÃO POR EQUIPES

I. A equipe será composta por todos os atletas que participaram dos torneios individuais. Minimamente cada equipe deverá ser composta por 3 (três) atletas por estilo.

II. No segundo dia das competições individuais, os treinadores deverão informar por escrito a participação de seus atletas no torneio por equipes. As fichas devem ser entregues antes do início das lutas finais. Ao término das disputas individuais do estilo livre, a comissão organizadora realizará o sorteio e confeccionará as chaves.

III. Em cada confronto serão realizados 5 combates em cada estilo. A ordem dos combates será por categoria de peso, em ordem crescente, sendo sorteada a categoria inicial (1º combate), na presença dos técnicos, a cada confronto.

a) O confronto será encerrado quando for alcançado o número de vitórias que definam a equipe vencedora.

a) Será declarada vencedora a equipe que obtiver maior número de vitórias.

IV. Critérios de desempate.

a) Maior número de vitórias por encostamento;

b) Maior número de vitórias por WO e/ou desclassificação;

c) Maior soma de pontos de classificação recebidos durante os confrontos;

d) Caso permaneça o empate será realizado um sorteio para saber qual categoria vai lutar novamente para desempatar o confronto.

I. Em caso de lesão durante o combate, o atleta não poderá ser substituído por outro atleta da sua equipe.

II. O atleta que apresentar atestado médico que o impeça de lutar, poderá compor a sua equipe durante a competição por equipes, mas não receberá os pontos de classificação dos confrontos, não sendo mais permitido participar da competição neste dia.

III. O sistema de disputas obedecerá aos seguintes critérios:

a) Nos confrontos com 2 (duas) equipes: melhor de 03 confrontos.

b) Nos confrontos com 3 (três) a 5 (cinco) participantes: disputa de todos contra todos.

- c) Nos confrontos com 6 (seis) equipes: será utilizado o formato de dois grupos de 3 no sistema de todos contra todos em cada grupo, onde o vencedor do grupo A enfrenta o segundo colocado do grupo B, e o vencedor do grupo B enfrenta o segundo colocado do grupo A. Os vencedores destes confrontos fazem a final e os perdedores destes confrontos disputam o terceiro lugar.
- d) Nos confrontos com 7 (sete) equipes: será utilizado o formato de dois grupos, um de 3 e um de 4, no sistema idêntico ao confronto com 6 equipes.
- e) A partir de 8 (oito) equipes: será utilizado o sistema de eliminatória simples, sem repescagem. As equipes que perderem na semifinal, disputam a medalha de bronze.

CAPÍTULO V - Da pontuação

Art. 22 - Nos casos de sistema de grupos e nas disputas por equipe serão aplicados os pontos de classificação, segundo as regras da United World Wrestling - UWW.

<ul style="list-style-type: none"> • Vitória por encostamento (imobilização) • Vitória por desclassificação (acúmulo de três faltas) • Vitória por desclassificação (por violação das regras) • Vitória por WXO • Vitória por abandono do oponente durante o combate • Vitória por lesão ou intervenção médica • Vitória por falta de oponente inscrito na categoria no torneio por equipe 	5 pontos
<ul style="list-style-type: none"> • Vitória por 10 (dez) pontos de diferença em todo combate no Estilo Livre (masculino e feminino) • Vitória por 8 (oito) pontos de diferença em todo combate no Estilo Greco-romano (masculino) 	4 pontos
<ul style="list-style-type: none"> • Vitória por pontos ao final do tempo de controle 	3 pontos
<ul style="list-style-type: none"> • Derrota por pontos ao final do tempo de combate ou lesão durante o combate, desde que tenha feito pontos técnicos no combate. 	1 ponto
<ul style="list-style-type: none"> • Derrota por encostamento/ desclassificação/ WXO/ abandono 	0 pontos
<ul style="list-style-type: none"> • Derrota por pontos ao fim do tempo de combate ou lesão durante o combate quando não houver pontos técnicos no combate. 	0 pontos

CAPÍTULO VI - Dos Critérios de Desempate

Art. 23 – Serão utilizados os seguintes critérios de desempate:

- a) Maior soma de pontos de classificação recebidos durante os confrontos;
- b) Maior número de vitórias;
- c) Maior número de vitórias por encostamento;
- d) Maior número de vitórias por WXO e/ou desclassificação;
- e) Caso permaneça o empate, será realizado um sorteio para estabelecer qual categoria lutará novamente para desempatar o confronto.

CAPÍTULO VII - Dos Uniformes

Art. 24 - A malha de luta deverá conter a sigla da Unidade Federativa e poderá conter o nome do estado e o nome da Instituição de Ensino. Uma das malhas deve apresentar predominância na cor vermelha e, a outra malha, na cor azul ou seguir a combinação de cores estipuladas no Regulamento da United World Wrestling - UWW.

Art. 25 - Quando o atleta optar em utilizar na malha de competição as combinações de cores indicadas pela United World Wrestling - UWW, deverão obedecer aos seguintes critérios:





- a) As cores complementares que podem ser utilizadas na malha de marcação azul e na malha de marcação vermelha são restritivas para cada uma dessas cores de marcação. Na malha de marcação azul, podem ser utilizadas as cores preto, azul, verde, cinza, roxo e prata. Na malha de marcação vermelha podem ser utilizadas as cores como branco, laranja, rosa, vermelho, amarelo, marrom e dourado. Além das cores indicadas, as marcas vermelhas e azuis permanecerão, obrigatoriamente, na malha de luta para determinar a pontuação entre os estudantes-atletas;
- b) Cada malha de luta terá um total de três marcas que consistem em duas faixas de 7 cm, uma em cada perna, devendo estar posicionadas na extremidade inferior e cobrindo a circunferência da perna e, uma faixa de 7 cm, na parte de trás do tronco superior. A faixa deve ser colocada exclusivamente na metade traseira da malha de luta, não sendo permitido estar visível na metade da frente. As marcas vermelhas e azuis devem permanecer intactas, lisas, sem qualquer interferência de design, identificação gráfica, logotipo ou outros;
- c) Gráficos ou desenhos tradicionais podem ser incorporados no design da malha de Wrestling. O gráfico não deve afetar os 70% da base de cores, devendo ser aplicados como marca d'água. Pequenos detalhes de cores contrastantes podem ser permitidos desde que sigam as indicações da United World Wrestling - UWW.

Art. 26 - É facultativo o uso de sapatilhas de Wrestling.

Art. 27 - O primeiro nome a ser chamado deve utilizar malha vermelha e, o segundo nome, deve utilizar a malha azul.

Art. 28 - Não será permitido uso de qualquer acessório com parte metálica (ex: anéis, colares, joelheira articulada, grampos de cabelo).

Art. 29 - Os atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos não serão impedidos de competir no seu primeiro dia de participação e terão o relatório encaminhado à Comissão Organizadora. A partir do seu segundo, os atletas que não adequarem seus uniformes ao exigido por este Regulamento serão impedidos de participar.

CAPÍTULO VIII – Dos Procedimentos da Competição

Art. 30 - A equipe de arbitragem para cada área de luta será composta por 1 (um) árbitro presidente, 1 (um) árbitro central, 1 (um) juiz de mesa e 1 (um) operador de placar, 1 (um) operador de câmara de vídeo, 1 (um) Chamador de luta (um por área).

Art. 31 - Serão consideradas atribuições de cada integrante da equipe de arbitragem:

- a) Árbitro presidente - Decide entre a pontuação aplicada pelo árbitro central e pelo segundo árbitro, estabelecendo qual a pontuação será anotada oficialmente (voto de minerva);
- b) Árbitro central - autoridade máxima dentro da área de combate, cuja ordem os lutadores devem obedecer imediatamente; marca pontos que serão anotados pelo operador de placar, caso confirmados pelo juiz de mesa; marca as irregularidades, caso ocorram.
- c) Juiz de mesa - Emite seu critério de pontuação independente da pontuação assinalada pelo árbitro central.
- d) Operador de placar: Controla o tempo do combate, o tempo de atendimento médico quando houver sangramento, e anota os pontos.
- e) Operador de câmara de vídeo: Filmar o combate para caso haja desafio por vídeo.
- f) Chamador de luta: Organizar a entrada e saída dos atletas e observar o uniforme.

Art. 32 - As ações técnicas realizadas durante os combates seguirão o sistema de pontuação da United World Wrestling - UWW.

Art. 33 - Serão consideradas ilegalidades:

- a) Segurar na roupa - será advertido na primeira vez, persistindo, somará 1 (um) ponto para o oponente;
- b) Chutes, socos, cabeçadas e qualquer outra forma de golpe contundente no oponente - será punido com a desclassificação do combate;
- c) Mordidas e puxões de cabelo - será punido com desclassificação do combate;
- d) Utilização de qualquer técnica de chave ou estrangulamento - será punido com a desclassificação do combate;
- e) Xingamento, desrespeito ou qualquer outra atitude considerada antidesportistas contra o oponente, equipe de arbitragem e demais presentes - será punido com a desclassificação do combate.

Art. 34 - Situações em que são declarados WXO:

- a) Nos casos em que o estudante-atleta, no momento da realização da pesagem não esteja entre os limites mínimos e máximos de peso, receberá o WXO e será eliminado da competição, mantendo a ordem do sorteio e classificando o adversário para a próxima fase na sua chave;
- b) Caso aconteça o WXO durante a competição, o atleta será eliminado do combate em questão, podendo seguir competindo na chave da repescagem posteriormente ao WXO. Caso o atleta não seja repescado ou já esteja na chave da repescagem, ele estará automaticamente fora da disputa de medalhas.

Art. 35 - O combate terminará quando:

- a) Um atleta alcançar 10 (dez) pontos de diferença sobre seu oponente no Estilo Livre e 8 (oito) pontos de diferença sobre o seu oponente no Estilo Greco-romano;
- b) Terminar o tempo regulamentar;
- c) Ocorrer uma imobilização/encostamento (dominar o oponente com as duas escápulas no tapete);
- d) Um atleta for desclassificado;
- e) Um atleta sofrer uma lesão que o impeça de continuar no combate ou por intervenção médica. Essa decisão é de única responsabilidade do profissional de saúde pertencente a sua delegação.

Art. 36 - Se o combate acabar empatado em número de pontos serão aplicados os critérios de desempate na seguinte ordem:

- a) O atleta que realizou a técnica de maior valor durante o combate;
- b) O atleta que apresentar a menor quantidade de faltas;

- c) O atleta que pontuou por último no combate.

CAPÍTULO IX - Dos Equipamentos

Art. 37 - A Comissão Organizadora deverá dispor todos os equipamentos necessários para o desenvolvimento da competição.

CAPÍTULO X - Da Premiação

Art. 38 - A premiação com medalhas obedecerá aos seguintes critérios:

§1º. Nos confrontos com até 5 (cinco) participantes serão premiados os classificados em 1º, 2º e um 3º lugar.

§2º. Nos confrontos com 6 (seis) ou mais participantes serão premiados os classificados em 1º, 2º e dois 3º lugares.

§3º. Nos confrontos por equipe, serão premiados os classificados em 1º, 2º e dois 3º lugares.

Parágrafo único - Os critérios de desempate de premiação com troféus devem respeitar a seguinte ordem:

- a) Maior número de primeiros lugares;
- b) Maior número de segundos lugares;
- c) Maior número de terceiros lugares;
- d) Maior número de quintos lugares e assim por diante;
- e) Maior número de atletas participantes na modalidade e naipes;
- f) Sorteio.

CAPÍTULO XI – Das Considerações Gerais

Art. 39 - Toda e qualquer solicitação de substituição de atletas inscritos na competição e categorias deverá obedecer ao Regulamento Geral.

Parágrafo único: São proibidas substituições após a reunião técnica, somente exclusões.

Art. 40. Nas hipóteses de conflito entre o Regulamento Geral e este Regulamento Específico, prevalecerá o Regulamento Específico da modalidade.

Art. 41. Casos omissos e situações excepcionais de caráter técnico serão decididas pelo Comitê Organizador dos Jogos Escolares Maranhenses 2026, com o suporte dos gestores técnicos da respectiva modalidade, não podendo, essas resoluções, contrariar as regras oficiais da modalidade.

Direção Técnica
Jogos Escolares Maranhenses - JEM's/2026.